

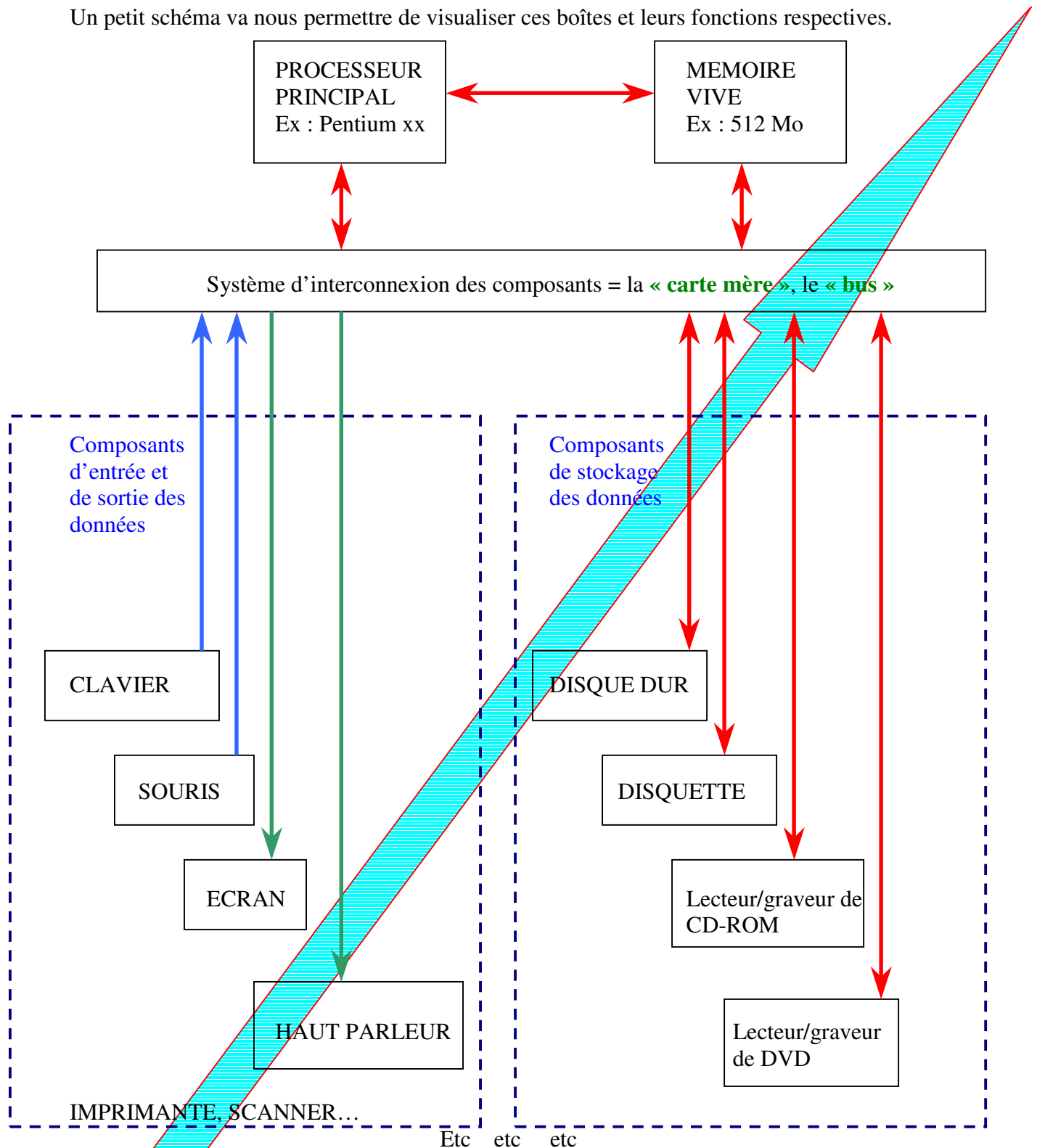
Architecture générale de l'ordinateur

Un ordinateur est constitué d'un certain nombre de « boîtes » qui sont toutes spécialisées dans une tâche bien précise. Ces boîtes sont reliées entre elles pour pouvoir dialoguer et « jouer » en équipe.

On peut identifier 3 grandes familles de « boîtes » :

- Les boîtes de « calcul » : processeur, cartes vidéo, cartes son, modem, carte réseau..., chacune spécialisée pour une fonction bien particulière.
- Les boîtes de stockage de données : disques durs, disquettes, CD/DVD, cartes mémoires, clés USB,...
- Les boîtes de dialogue vous permettant de donner les ordres (le clavier et la souris, le scanner, ...) et de constater le résultat (l'écran, l'imprimante et les hauts-parleurs).

Un petit schéma va nous permettre de visualiser ces boîtes et leurs fonctions respectives.



Le processeur principal est monté directement sur la « **carte mère** » qui se trouve au fond de tout ordinateur. C'est cette carte qui joue le rôle d'interconnexion entre les composants et sa qualité est fondamentale : si sa rapidité de travail est médiocre, quelle que soit la puissance du processeur, l'ordinateur aura des performances médiocres.

De même, si la mémoire est trop petite, le processeur ne pourra pas stocker dedans toutes les informations dont il a besoin et perdra donc du temps à aller les rechercher sur un support plus lent (un disque, par exemple).