

Principe général

Lorsque vous écrivez à quelqu'un, après avoir écrit votre lettre et l'avoir mise sous enveloppe, vous devez mettre une adresse et glisser le tout dans la boîte prévue à cet effet pour que la poste la « traite » (tri et expédition) et la fasse parvenir à son destinataire.

La Poste a pour fonction principale d'acheminer le courrier, et l'adresse sur l'enveloppe est l'instruction que vous lui donnez pour indiquer ce qui doit être fait précisément : faire parvenir la lettre à M. Untel.

De la même façon, vous allez fournir des indications (= la lettre) au moteur de l'ordinateur (le processeur, = la Poste) avec l'indication de ce qu'il doit en faire (= l'adresse). Le moteur recherchera l'outil adapté pour effectuer l'instruction que vous avez donnée : en informatique, on appelle cela un **programme** (ou **logiciel**).

Le processeur travaille à une très grande vitesse, ce qui n'est pas forcément le cas du composant chargé de lui fournir les données et les ordres de travail. Pour éviter que ce processeur passe son temps à ne rien faire, tant les programmes que les données à traiter sont copiés provisoirement dans une zone qui va fournir très rapidement ce dont le processeur a besoin : la « **mémoire vive** ».